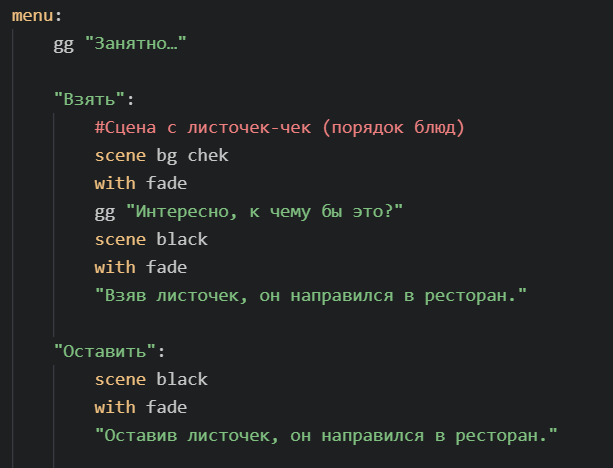
**Список функций:**

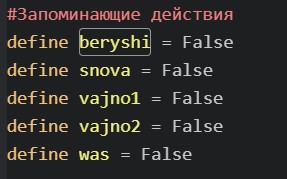
* **Backend**

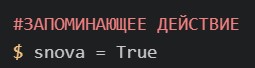
**- выбор диалогов;**

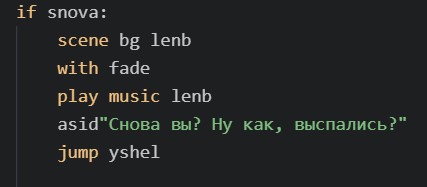


**- запоминающие действия;**

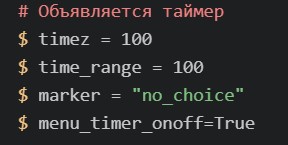
1) Вводим переменную:



2) Активируем ее:

3) Пропишем условие, которое проверяет на наличие переменной (если True, то идем дальше, иначе – игнорируем его).

**- таймер;**



Необходимо будет сделать выбор за определенное время.

Если пользователь не успеет принять решение, то он переходит к блоку «no\_choice» (смена сцены):

